

製品の導入方法について

1. 導入手順

手順は以下のようになります。

(1) プロダクトのインストールとセットアップ

ご購入されたプロダクトを含むBaseLineパッケージをインストールし、必要に応じアップデートを行います。

(2) ライセンスサーバのインストールとセットアップ

SILVACO社の製品では、そのライセンスはSFLMライセンス・サーバ・ソフトウェアによって管理されます。

そのためプロダクト導入の前にSFLMを未導入の場合、SFLMをセットアップする必要があります。

※ 注意

SFLMが既にインストールされている場合、または別のコンピュータにインストールされたSFLMで管理されている場合は、「3-2.ライセンスサーバのインストールとセットアップ」の実行は必要ありません。

2. プロダクトのインストールとセットアップ

(1) BaseLineパッケージのインストール

ご利用になれるプロダクトを含むBaseLineパッケージをインストールします。

※ 詳しくは[ソフトウェアインストールガイド](#)をご参照ください。

(2) プロダクトのアップデート

BaseLineパッケージのインストール後に各プロダクトのアップデートが必要な場合にはManagement Console (SMAN) よりアップデートします。

※ 詳しくは[ソフトウェアアップデートガイド](#)をご参照ください。

(3) ユーザ環境のセットアップ

Windowsの場合、ソフトウェアを起動するショートカットが自動的に設定されます。

ライセンスサーバを指定するにはSFLM_Accessを使用します。

※ 詳しくはSFLMのインストールおよびユーザズ・ガイドの第4章をご参照ください。

UNIXの場合、端末で環境変数を設定する必要があります。

また、Management Consoleからショートカットを作成することができます。

※ 詳しくはManagement Consoleのユーザズ・マニュアルをご参照ください。

Cシェル系 (csh および tcsh) の場合、.cshrc ファイルに次の文字列を追加します。

```
set path = ( $path:q /<installdir>/bin )
setenv SFLM_SERVERS <sflmserver>
```

Bシェル系 (bash、sh、およびksh) の場合、.profile ファイルに次の文字列を追加します。

```
PATH="$PATH:/<installdir>/bin"  
SFLM_SERVERS=<sflmserver>  
export PATH  
export SFLM_SERVERS
```

※ 注意

<installdir>には、Simucad/Silvacoソフトウェアのインストール・ディレクトリのパスを入力してください。
<sflmserver>には、SFLMライセンスサーバのホスト名を入力してください。 ※ 詳しくはSFLMインストールおよびユーザーズ・ガイドの第5章をご参照ください。

3. ライセンスサーバのインストールとセットアップ

(1) ライセンスマネージャパッケージのインストール

SFLMパッケージをインストールします。

なお、製品のインストールパッケージにも含まれておりますので、製品と同時にインストールされます。

※ 詳しくは[ソフトウェア・インストール・ガイド](#)をご参照ください

(2) ライセンスサーバのセットアップ

SFLMはインストール後にサーバのセットアップと登録(アクティベーション)をする必要があります。

Webブラウザからサーバのアクティベーションを行ってください。

※ 詳しくは[SFLMライセンス・サーバセットアップ・ガイド](#)をご参照ください。

(3) ライセンスのインストール

ライセンスサーバの登録、およびライセンスリクエストをしていただくと数日後に弊社からライセンスが発行されます。

発行されたライセンスをSFLMライセンスサーバにインストールします。

※ 詳しくは[SFLMライセンス・インストール・ガイド](#)をご参照ください。

4. リリースノートおよびマニュアルの参照について

ガイドやマニュアル、リリースノートは、SMANを利用してご覧いただけます。

Windowsの場合はManagementConsoleのショートカットから、UNIXの場合は次のコマンドで起動します。

```
<installdir>/bin/sman
```

※ 閲覧には別途、Adobe Acrobat Readerが必要になります。

SMANのご利用方法は、「Management Consoleユーザーズ・マニュアル（日本語版）」をご参照ください。